| LCOV - code coverage report |
| --- |
|  |
| | Current view: | [top level](http://docs.google.com/index.html) - [PatternProcessor/include](http://docs.google.com/index.html) - ParsedPattern.h (source / [functions](http://docs.google.com/ParsedPattern.h.func.html)) |  |  | Hit | Total | Coverage | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | Test: | EBM9K Converter Coverage Report |  | Lines: | 16 | 16 | 100.0 % | | Date: | 2012-03-23 |  | Functions: | 3 | 3 | 100.0 % | | Legend: | Lines: hit not hit | Branches: + taken - not taken # not executed |  | Branches: | 188 | 267 | 70.4 % | |  | |
|  |

|  |
| --- |
| Branch data Line data Source code  1 : : #ifndef NFT\_PARSEDPATTERN\_H  2 : : #define NFT\_PARSEDPATTERN\_H  3 : :   4 : :   5 : : #include <stdint.h>  6 : : #include <vector>  7 : : #include "Position.h"  8 : : #include "SimplePattern.h"  9 : :   10 : : namespace nft {  11 : :   12 : : class ParsedPattern {  13 : : public:  14 : : inline void  15 : : createSimplePattern(SimplePattern &outPattern,  16 : : PatternPosition &outPosition) const;  17 : :   18 : : inline uint32\_t getCode() const;  19 : :   20 : : void  21 : : setCode(uint32\_t inValue);  22 : :   23 : : inline PatternPosition getPosition() const;  24 : : inline int64\_t getPositionX() const;  25 : : inline int64\_t getPositionY() const;  26 : :   27 : : void  28 : : setPosition(const PatternPosition &inValue);  29 : :   30 : : void  31 : : setPositionX(int64\_t inValue);  32 : :   33 : : void  34 : : setPositionY(int64\_t inValue);  35 : :   36 : : inline InputPatternSize getSize() const;  37 : : inline uint32\_t getSizeX() const;  38 : : inline uint32\_t getSizeY() const;  39 : :   40 : : void  41 : : setSize(const InputPatternSize &inValue);  42 : :   43 : : void  44 : : setSizeX(uint32\_t inValue);  45 : :   46 : : void  47 : : setSizeY(uint32\_t inValue);  48 : :   49 : : inline InputPatternSize getRepetition() const;  50 : : inline uint32\_t getRepetitionX() const;  51 : : inline uint32\_t getRepetitionY() const;  52 : :   53 : : void  54 : : setRepetition(const InputPatternSize &inValue);  55 : :   56 : : void  57 : : setRepetitionX(uint32\_t inValue);  58 : :   59 : : void  60 : : setRepetitionY(uint32\_t inValue);  61 : :   62 : : inline PatternPosition getPitch();  63 : : inline int32\_t getPitchX() const;  64 : : inline int32\_t getPitchY() const;  65 : :   66 : : void  67 : : setPitch(const PatternPosition &inValue);  68 : :   69 : : void  70 : : setPitchX(int64\_t inValue);  71 : :   72 : : void  73 : : setPitchY(int64\_t inValue);  74 : :   75 : : inline uint32\_t getAI() const;  76 : :   77 : : void  78 : : setAI(uint32\_t inValue);  79 : :   80 : : void  81 : : mapPatCode(uint32\_t inPatCode);  82 : :   83 : : inline ParsedPattern();  84 : : inline ~ParsedPattern();  85 : : inline ParsedPattern(const ParsedPattern & source);  86 : : private:  87 : : //Pattern code  88 : :   89 : : uint32\_t mCode;  90 : :   91 : : //X and Y coordinates of the origin of the pattern  92 : : PatternPosition mPosition;  93 : :   94 : : //X and Y coordinates of the size of the pattern  95 : : InputPatternSize mSize;  96 : :   97 : : //Repetition in X and Y directions  98 : : InputPatternSize mRepetition;  99 : :   100 : : //Pitch of the pattern in X and Y directions  101 : : PatternPosition mPitch;  102 : :   103 : : //Attibute info  104 : : uint32\_t mAI;  105 : : };  106 : :   107 : 9948 : inline ParsedPattern::ParsedPattern() {  108 : : }  109 : :   110 : :   111 : 30052 : inline ParsedPattern::~ParsedPattern() {  112 : : }  113 : :   114 : :   115 : : inline ParsedPattern::ParsedPattern(const ParsedPattern & source)  116 : 24571 : :mCode( source.mCode ),  117 : : mPosition( source.mPosition ),  118 : : mSize( source.mSize ),  119 : : mRepetition( source.mRepetition ),  120 : : mPitch( source.mPitch ),  121 : 24571 : mAI( source.mAI ) {  122 : : }  123 : :   124 [ + - ][ + + ]: 28315 : inline uint32\_t ParsedPattern::getCode() const {  [ - + ][ + - ]  [ + + ][ - + ]  [ + - ][ + +   + + - ]  [ + - ][ + +   + + - ]  [ + - ][ + -   + - - +   - ][ + - ]  [ - + ][ + + ]  [ + - ][ + + ]  [ - + ][ # # ]  [ # # ][ - + ]  [ # # ][ # # ]  [ + + ][ + + ]  [ - + ][ + + ]  [ + + ][ - + ]  [ + + ][ + - ]  [ + + ][ - + ]  [ # # ][ # # ]  [ + + ][ + + ]  [ - + ][ - + ]  [ # # ][ # # ]  [ + + ][ + + ]  [ - + ][ + + ]  [ + + ][ - + ]  [ + - ][ + + ]  [ + + ][ - + ]  [ + - ][ + +   - - - ]  [ + - ][ + +   + + - -   + ][ # # ]  [ # # + + ]  [ + + ]  [ + + + - ]  [ - + ]  [ # # + - ]  [ - + ][ # # ]  [ + + ][ + + ]  [ + - ][ + + ]  [ + + ]  [ + - + + ]  [ + + ]  [ + + # # ]  [ # # ][ # # ]  [ + + ][ + + ]  [ + - ][ + - ]  [ + - ]  [ + - + + ]  [ + + ]  [ + - + + ]  [ + + ]  [ + - + + ]  [ + + ]  [ + + + + ]  [ + - ][ + +   + + + + +   + + ][ + + ]  [ + + ][ + - ]  [ + + + +   + ]  125 : : return mCode;  126 : : }  127 : :   128 : 576 : inline PatternPosition ParsedPattern::getPosition() const {  129 : : return mPosition;  130 : : }  131 : 12389 : inline int64\_t ParsedPattern::getPositionX() const {  132 : : return mPosition.getX();  133 : : }  134 : 5034 : inline int64\_t ParsedPattern::getPositionY() const {  135 : : return mPosition.getY();  136 : : }  137 : :   138 : 384 : inline InputPatternSize ParsedPattern::getSize() const {  139 : : return mSize;  140 : : }  141 : :   142 [ + + + ]: 15297 : inline uint32\_t ParsedPattern::getSizeX() const {  [ + + ][ + ]  [ + + ][ + + ]  [ + + ][ + + ]  [ + + ][ + + ]  [ + + ]  143 : : return mSize.getX();  144 : : }  145 : :   146 [ + + ][ + + ]: 16093 : inline uint32\_t ParsedPattern::getSizeY() const {  [ + + ][ + + ]  [ + + ][ + + ]  [ + + ][ + + ]  [ + + ]  147 : : return mSize.getY();  148 : : }  149 : :   150 : : inline InputPatternSize ParsedPattern::getRepetition() const {  151 : : return mRepetition;  152 : : }  153 : :   154 : : inline uint32\_t ParsedPattern::getRepetitionX() const {  155 : : return mRepetition.getX();  156 : : }  157 : :   158 : : inline uint32\_t ParsedPattern::getRepetitionY() const {  159 : : return mRepetition.getX();  160 : : }  161 : : inline PatternPosition ParsedPattern::getPitch() {  162 : : return mPitch;  163 : : }  164 : : inline int32\_t ParsedPattern::getPitchX() const {  165 : : return mPitch.getX();  166 : : }  167 : : inline int32\_t ParsedPattern::getPitchY() const {  168 : : return mPitch.getY();  169 : : }  170 : :   171 : 21704 : inline uint32\_t ParsedPattern::getAI() const {  172 : : return mAI;  173 : : }  174 : :   175 : : //Create Simple pattern  176 : : inline void  177 : : ParsedPattern::createSimplePattern(SimplePattern &outPattern,  178 : 33973 : PatternPosition &outPosition ) const {  179 : :   180 : : //HealthCheckCounter::instance()->incrCounter(  181 : : // HealthCheckCounter::eUpdateFrequent |  182 : : // HealthCheckCounter::eUpdateInfrequent);  183 : 17729 : outPattern.setCode(mCode);  184 : 17729 : outPattern.setSize(mSize);  185 : : //MEMORY:FIX  186 : : // outPattern.setAI(mAI);  187 : 17729 : outPosition = mPosition;  188 : : }  189 : :   190 : : } // namespace nft  191 : : #endif |

|  |
| --- |
| Generated by: [LCOV version 1.9](http://ltp.sourceforge.net/coverage/lcov.php) |